

La segunda edición del Torneo de fútbol playa, *Zurriola beach football tournament*, estará compuesto por una fase de grupos y una fase de finales.

### GRUPOS

En la fase de grupos, competirán 4 grupos de 4 equipos en cada grupo:

#### Grupo A

- Ciclonity
- Kirolbet
- 5 Millas
- Alle Punta

#### Grupo B

- Equipo A
- Intxa Ghetto
- Goierri
- Morenitos

#### Grupo C

- Morussia
- Domingueros
- Humildat
- Yokoy

#### Grupo D

- Gernikore
- Los Hombres de Lino
- Willytos FC
- Baziok

### HORARIOS

Horarios del torneo:



## ZURRIOLA BEACH FOOTBALL TOURNAMENT

### 2. Edizioa – 2ª Edición . 25-26/06/2016



#### GRUPOS

##### GRUPO A

Cidonity  
Kirolbet  
5 Millas  
Alle Punta

##### GRUPO B

Equipo A  
Intxa Ghetto  
Goierri  
Morenitos

##### GRUPO C

Morussia  
Domingueros  
Humildat  
Yokoy

##### GRUPO D

Gernikore  
Los Hombres de Lino  
Willytos FC  
Baziok

#### SABADO 25 DE JUNIO

	CAMPO 1	CAMPO 2
09:00	Cidonity - Kirolbet	Gernikore - Los Hombres de Lino
09:30	5 Millas - Alle Punta	Willytos FC - Baziok
10:00	Goierri - Morenitos	Morussia - Domingueros
10:30	Kirolbet - 5 Millas	Humildat - Yokoy
11:00	Gernikore - Baziok	Equipo A - Intxa Ghetto
11:30	Cidonity - Alle Punta	Los Hombres de Lino - Willytos FC
12:00	Morussia - Humildat	Equipo A - Goierri
12:30	Domingueros - Yokoy	Intxa Ghetto - Morenitos
13:00	Los Hombres de Lino - Baziok	Gernikore - Willytos FC
13:30	Domingueros - Humildat	Morussia - Yokoy
14:00	Intxa Ghetto - Goierri	Equipo A - Morenitos

#### DOMINGO 26 DE JUNIO

	CAMPO 1
12:00	Cidonity - 5 Millas
12:30	Kirolbet - Alle Punta
13:15	cuartos
13:45	cuartos
14:15	cuartos
14:45	cuartos
15:15	semi
15:45	semi
16:30	3º-4º
17:15	Final



## CLASIFICACIÓN

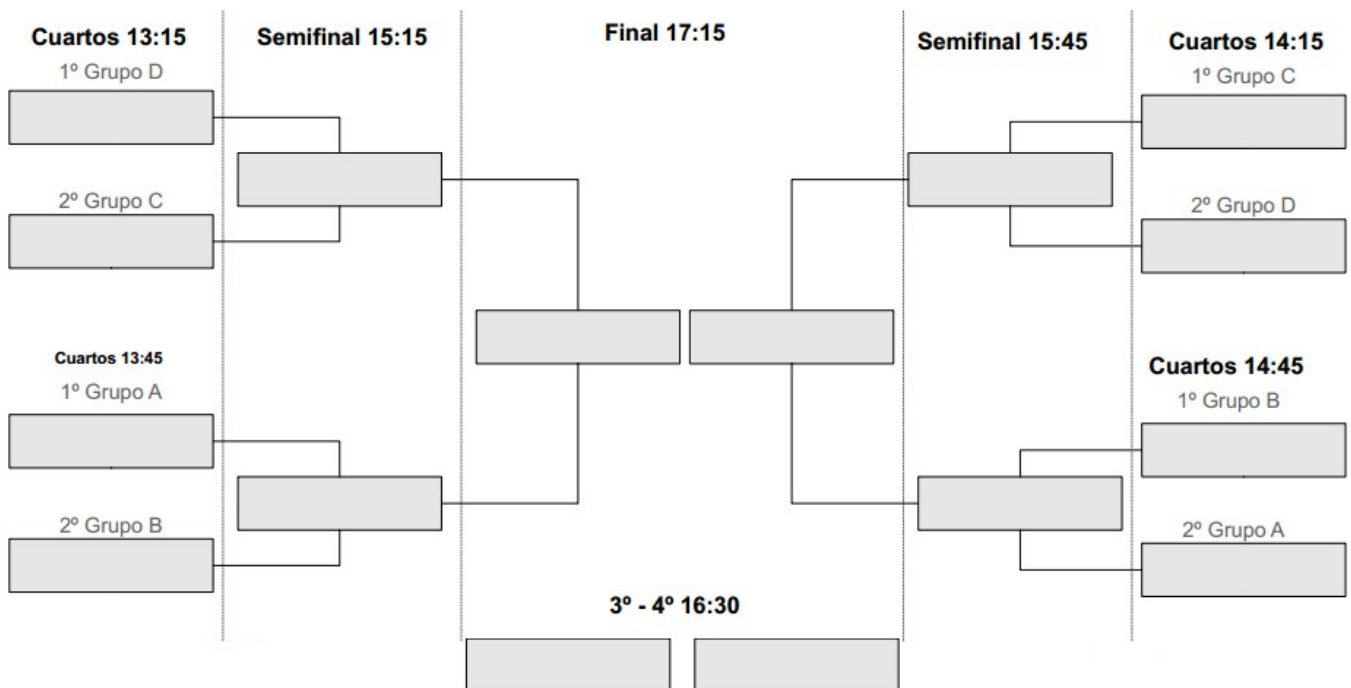
Se clasificarán los 2 primeros de cada grupo (un total de 8). La clasificación se realizará según el siguiente criterio:

- Puntos obtenidos
- Golaverage ( + goles a favor – goles en contra)
- Resultado de partido directo
- Penaltis (3 penaltis)

## FINALES

Tanto los cuartos, como las semifinales y finales se jugarán el domingo.

Los cruces de la fase de cuartos y finales se realizarán de la siguiente manera:



Se premiará a los participantes en la final, campeón y subcampeón, del torneo y al ganador 3<sup>er</sup> clasificado del torneo.

## REGLAMENTO

Reglas generales para los participantes del Torneo Donostiarra de Fútbol playa: Zurriola Beach Football Tournament.

1. Juegan 5 jugadores por equipo (4+portero) y se permite tener hasta 10 jugadores. Los cambios son libres e ilimitados.
2. La duración de los partidos será de dos tiempos de 10 minutos con 3 minutos de descanso.
3. Hora de llegada a los partidos:
  - Se deberá **acudir a las instalaciones del torneo 10 minutos antes** de la hora del partido. Para realizar el sorteo de campo, saque, etc.
  - Si el equipo no ha aparecido para la hora del partido, se perderá la posibilidad del sorteo y demás, otorgando este beneficio al equipo contrincante.
  - Como máximo, **se esperará 10 minutos desde la hora del partido**. Si el equipo no aparece en ese plazo, se dará el partido por perdido 3 – 0.
4. Se acotarán dos zonas determinadas como áreas donde las faltas serán sancionadas como penaltis.
5. Todos los tiros de campo, se transformarán como tiros libres sin barreras.
6. No está permitido el contacto cuando un jugador rival va a efectuar una chilena.
7. Los saques de banda pueden realizarse tanto con el pie como con la mano, y no se puede meter gol directo de saque de banda son que nadie toque el balón antes.
8. El saque de centro del campo al inicio de los partidos y tras los goles, tienen que tocarlo dos jugadores del equipo, es decir, no se puede meter gol directo si no lo toca otro del mismo equipo.
9. Los porteros no pueden marcar gol de saque de puerta si no lo toca nadie más.
10. Los porteros pueden recibir el balón en forma de cesión una vez, pero no dos seguidas si no toca el balón un adversario.
11. Los corners se sacarán con el pie
12. Expulsiones: Dos amonestaciones amarillas serán una tarjeta roja, y ese jugador no podrá volver a jugar ese partido, teniendo que ser sustituido por otro, al igual que con tarjeta roja directa. El equipo se quedará con un jugador menos durante dos minutos o hasta que el equipo rival marque un gol.